

## DYNAMIC NEW ATHLETICS

### I TORNEO NACIONAL DYNAMIC NEW ATHLETICS

#### General

La Real Federación Española de Atletismo organizará el **I Torneo Nacional “Dynamic New Athletics” (DNA)**, los días 9 y 10 de mayo en Madrid. El objetivo de este programa es difundir la práctica del atletismo entre los alumnos de Enseñanza Secundaria, a la vez que se promocionan los valores y enseñanzas aplicadas al atletismo. Este programa, continua la línea de acción iniciada con el Programa **Track’atlon**, que tiene los mismos objetivos para los escolares de Enseñanza Primaria. DNA está destinado a los escolares, no necesariamente federados, que se encuentran en la etapa educativa de Educación Secundaria, estimulando la participación con competiciones por equipos y una competición final nacional. Su desarrollo es a través de las Federaciones Autonómicas en coordinación con las Comunidades Autónomas.

Desde la Dirección Deportiva de la RFEA se presenta el siguiente borrador con las ideas y reglamentación, principales para el desarrollo del nuevo sistema de competición que sustituya al anterior programa “Divirtiéndose con el Atletismo”, mediante la siguiente propuesta de adaptación a pista cubierta para categorías menores el programa **Dynamic New Athletics**, siendo un programa alternativo a todo lo realizado hasta el momento, para la promoción y fomento de la práctica del atletismo en los Centros de Enseñanza. Para su desarrollo se cuenta con la inestimable colaboración de las Federaciones Autonómicas.

#### Objetivos

- Desarrollar un formato que complemente el atletismo tradicional y que atienda a las demandas de un mundo cambiante, especialmente orientado a los jóvenes.
- Aumentar en el futuro el seguimiento y la repercusión del atletismo tradicional.

#### Características del programa DNA

- Programa destinado a chicos/as entre 12 y 13 años (Sub14).
- Que sea por equipos mixtos para que participen tanto chicos como chicas.
- Aumentar la importancia y la participación del entrenador durante la competición.
- Importancia de las estrategias.
- Duración más corta y compacta.
- Fácil de entender e impredecible hasta el final.
- Utilización de medios digitales y tecnológicos.

## Participantes

Es una competición por equipos destinada a Centros Educativos de Enseñanza secundaria de titularidad pública o privada.

Podrán participar en la fase final nacional 18 centros escolares, con un máximo de 8 atletas por equipo.

Cada Centro puede presentar un equipo formado por 4 chicas y 4 chicos, nacidos en los años 2007 y 2008 y que estén matriculados durante el curso 2019-2020 en el Centro Escolar por el que participen.

## Inscripciones

### Participación

Al tratarse de la primera edición de este nuevo formato las Federaciones Autonómicas (en lo sucesivo denominados FFAA) deberán inscribir y confirmar a los equipos/colegios clasificados en sus respectivas fases autonómicas, con independencia del formato que hayan utilizado en su ámbito autonómico. Estos equipos/colegios serán invitados a participar en la Fase Final Nacional del programa DNA.

## Reglamento de la Competición

### Art. 1) Participantes

‘DNA’ son competiciones por equipos mixtos de atletismo para escolares de Centros Escolares de Secundaria.

**La Fase Final** del I Torneo Nacional ‘DNA’ se disputará el **sábado 9 y el domingo 10 de mayo** de 2020, en el CDM Gallur de Madrid.

### Art. 2) Categorías y edades

La Fase Final del I Torneo Nacional ‘DNA’ se desarrollarán en una sola competición de tres fases.

Grupo de Edad: Nacidos en 2007 y 2008. Equipos de 4 chicas y 4 chicos, matriculados en Secundaria en el mismo Centro Escolar en el curso 2019-2020.

### Art. 3) Sistema de competición en la Fase Final.

#### Programa

La competición de atletismo dentro DNA es un torneo eliminatorio entre equipos mixtos de centros educativos y que se organizará durante un máximo de 2 días. Se recomienda la celebración de una sola prueba a la vez, para aumentar el atractivo de cada prueba, aunque por ajustes de horario se podrían celebrar dos pruebas de forma simultánea.

Se propone la realización del programa en dos días/3 sesiones.

- Día 1/sesión 1                      Ronda de Clasificación
- Día 1/sesión 2                      Semifinales
- Día 2/sesión 1                      Final



El torneo se basa en el enfrentamiento directo entre los equipos participantes con el sistema de clasificación como se muestra a continuación:

Sesión 1 - Ronda de clasificación: 3 encuentros de 6 equipos clasificando los 4 mejores de cada encuentro y los 3 mejores 4º por puntuación acumulada (sin contar el relevo "La Persecución").

Sesión 2 – Semifinales. 2 encuentros de 6 equipos clasificando los 3 mejores de cada semifinal.

Sesión 3 – Final 1 encuentro de 6 equipos

### Programa de pruebas

Cada encuentro debe incluir 6 (seis) equipos, compuestos por 4 atletas masculinos y 4 atletas femeninas. Cada encuentro debe incluir 7 (siete) pruebas, en el mismo orden y género que a continuación se detallan:

- 60 m - chicas (salida de pie con dos apoyos)
- 60 m - chicos (salida de pie con dos apoyos)
- Salto de Longitud - chicos.
- Lanzamiento de peso - chicas (4 kg)
- 60 mv – chicas (salida de pie con dos apoyos) (Altura de las vallas: 0,762 cm) (Distancias: 12,30m a la primera valla, 8,20m entre vallas y 14,90 m entre la última valla y meta). \*
- Salto de altura – chicas.
- La Persecución - Relevo combinado Mixto (dos chicos y dos chicas por equipo). (1º Posta chicos - 4 vueltas / 2º Posta chicas - 3 vueltas / 3º posta chicos - 2 vueltas / 4ª posta chicas - 1 vuelta)

Los atletas harán 1 prueba individual y 1 relevo, indicando quiénes correrán el relevo y la prueba individual

\*\*En las salidas de todas las carreras, incluidas las de 60 m y 60 m vallas, el Juez de Salidas antes del disparo sólo dará la voz de "¡A sus puestos!".

### Sistema de asignación de equipos por encuentro y grupo

La distribución de los equipos por encuentros se realizará mediante los procedimientos que se describen a continuación.

a.- Ronda Primera: Para el sistema de asignación de grupos y encuentros se realizará un sorteo.

b.- Semifinales. Para la asignación de encuentros se registrá por el sistema siguiente:

Los tres primeros clasificados de cada encuentro y el mejor 2º equipo de entre los tres encuentros, serán cabezas de serie de las semifinales. Para determinar quien es el mejor 2º, se tomará como referencia la puntuación acumulada en las 6 primeras pruebas de cada encuentro de la 1ª Ronda.

En caso de empate el criterio determinante será el mayor número de primeros 1º puestos, después de 2º y así sucesivamente. Y en el caso que persistiera el empate, se establecerá el orden por sorteo efectuado por el juez correspondiente.

La distribución del resto de equipos en cada encuentro y grupo, se determinará por sistema de zigzag.

### c.- Final

Los dos mejores de cada semifinal serán cabeza de serie de cada grupo en el encuentro final, y el resto se determinará por sistema de zigzag.

#### Horario de competición

A continuación se indica una propuesta de horario para las tres sesiones. En función del número de equipos y del tiempo disponible, se podrían alargar los tiempos entre pruebas para dar a cada prueba más relevancia.

RONDA PRIMERA		SEMIFINALES		FINAL	
HORARIO	PRUEBA	HORARIO	PRUEBA	HORARIO	PRUEBA
12:00	60ml mujeres	17:00	60ml mujeres	10:00	60ml mujeres
12:10	60ml hombres	17:10	60ml hombres	10:10	60ml hombres
12:20	Longitud hombres	17:20	Longitud hombres	10:20	Longitud hombres
12:35	Peso hombres	17:35	Peso hombres	10:35	Peso hombres
12:50	60mv mujeres	17:50	60mv mujeres	10:50	60mv mujeres
13:00	Salto altura mujeres	18:00	Salto altura mujeres	11:00	Salto altura mujeres
13:30	Relevo "La Persecución"	18:30	Relevo "La Persecución"	11:30	Relevo "La Persecución"

#### Normativa de puntuación

En cada encuentro, los puntos se asignarán de la siguiente forma: el ganador de cada prueba individual y relevo anotará 12 puntos, 10 puntos en segundo lugar, 8 puntos en tercer lugar, 6 puntos en cuarto lugar, 4 puntos en quinto lugar y 2 puntos en sexto lugar. Los atletas o equipos de relevos sin resultado válido, descalificados o que no terminen no puntuaran.

Si dos o más atletas o equipos de relevos empatan por un lugar en cualquier prueba individual o relevo, los puntos relevantes se dividirán en partes iguales entre ellos (incluso en los concursos, si dos atletas en la ronda final no tienen ningún resultado válido).

Después de seis (6) pruebas, la puntuación del equipo determinará las posiciones iniciales de la última prueba, la 7ª prueba "La Persecución". La diferencia de puntos se convertirá a tiempo de retardo en la salida de cada equipo en la prueba Final "La Persecución" con la siguiente equivalencia: 1 punto = 0,33 segundos.

El ganador de la última carrera de "La Persecución" es el ganador del encuentro (es decir, el último evento determina el ganador de la toda la competición). El segundo equipo será el segundo en la clasificación final, y así sucesivamente. Los equipos sin resultado válido en esta prueba (por ejemplo, descalificados o que no terminen) se clasificarán en la clasificación final del encuentro de acuerdo con su clasificación antes de "La Persecución" (es decir, después de seis (6) eventos), pero detrás de los equipos que terminaron la séptima prueba.

En caso de empate en "La Persecución" en la calificación y semifinal, el empate se romperá según la Regla 21.2 de las Reglas Técnicas de World Athletics. En la final, en caso de empate, se considerará que los tiempos

reales registrados por los equipos hasta 0,001 segundos rompen el empate, si el empate continúa, los equipos en cuestión comparten la posición, incluido el ganador.

#### Sistema de puntuación de cada prueba

Como se ha indicado anteriormente, cada prueba puntuará de 0 a 12 puntos. La suma total de los puntos acumulados por cada equipo en cada prueba determinará las posiciones de salida en la prueba final: The Hunt.

#### Puntuación en carreras y concursos (excepto el relevo “La Persecución”)

1º	12 puntos
2º	10 puntos
3º	8 puntos
4º	6 puntos
5º	4 puntos
6º	2 puntos

#### Encuentro Final de los concursos:

- Enfrentamiento del 1º del grupo A contra el 1º del grupo B:
  - 1º 12 puntos
  - 2º 10 puntos
  - En caso de empate 11 puntos para cada equipo
- Enfrentamiento del 2º del grupo A contra el 2º del grupo B:
  - 1º 8 puntos
  - 2º 6 puntos
  - En caso de empate 7 puntos para cada equipo
- Enfrentamiento del 3º del grupo A contra el 3º del grupo B:
  - 1º 4 puntos
  - 2º 2 puntos
  - En caso de empate 3 puntos para cada equipo.

Si un equipo no consigue ninguna marca válida en los tres intentos: 0 puntos para el equipo.

Para determinar la clasificación de cada encuentro, se otorgarán

- 1º 3 puntos
- 2º 0 puntos
- Empate 1,5 puntos para cada atleta

\*Estos puntos no son acumulables para la puntuación total del equipo, solo servirán para determinar la clasificación de cada grupo.

#### **Desarrollo de las pruebas de SALTO DE LONGITUD Y LANZAMIENTO DE PESO**

Los concursos se basarán en el sistema de enfrentamiento directo (duelo). Para cada encuentro, los atletas se dividirán en dos grupos: 3 atletas en cada grupo (Grupo A y Grupo B).

Cada concurso constará de dos fases: "Fase de Calificación" y "Fase Final"

A continuación, se muestra una tabla con el sistema de calificación para las pruebas de concursos:

	Ronda	Grupo A	Grupo B
<b>CALIFICACIÓN</b>	1	A1 vs A2	B1 vs B2
	2	A2 vs A3	B2 vs B3
	3	A1 vs A3	B1 vs B3
<b>FINAL</b>	5ª-6ª Plaza	3º Grupo A vs 3º Grupo B	
	3ª-4ª Plaza	2º Grupo A vs 2º Grupo B	
	1ª-2ª Plaza	1º Grupo A vs 1º Grupo B	

**En la "fase de calificación"** cada atleta competirá en dos duelos contra otros dos atletas (uno de cada equipo de su grupo).

Por la victoria en cada duelo, un atleta obtiene 3 puntos, 1 punto por empate y 0 por pérdida o intento nulo.

Una vez finalizada la "Fase de calificación" los atletas de cada grupo (por separado en el Grupo A y el Grupo B) se clasificarán según el número de puntos conseguidos en esa fase. En caso de empate entre dos o tres atletas después de la "Fase de calificación", la posición en cada grupo se decide por el mejor intento. Si el empate permanece, se debe considerar el segundo mejor resultado. Si el empate persiste, se hará mediante sorteo realizado por el Juez árbitro.

En caso de que dos o tres atletas en un grupo no tuvieran ningún intento válido después de dos saltos / lanzamientos, su posición se decidirá mediante un sorteo que realizará el Juez árbitro.

A partir de entonces, se realizará la composición de los "duelos" finales:

- 3º clasificado en cada grupo, los atletas tendrán un duelo entre ellos por el 5º y 6º puesto,
- 2º clasificado en cada grupo, los atletas tendrán un duelo entre ellos por el 3º y 4º puesto,
- 1º clasificado en cada grupo, los atletas tendrán un duelo entre ellos por el 1º y 2º puesto.

La posición final de los atletas determina los puntos que recibirá cada equipo como para cualquier otro evento individual.

### Orden de los intentos

Para los intentos de la Fase Final de cada duelo, en salto de longitud y lanzamiento de peso, el orden de salto / lanzamiento (es decir, quién salta / lanza último en cada 'duelo') estará determinado por el mejor resultado alcanzado en la "Fase de calificación" (segundo mejor resultado si los mejores resultados son iguales). Si el empate permanece, se debe considerar el segundo mejor resultado. Si el empate persiste, se hará mediante sorteo realizado por el juez.

## Desarrollo de la prueba del salto de altura

En el salto de altura, no hay alturas iniciales y progresión predefinidas. Cada atleta decide la altura antes de cada ronda sin conocer la altura de sus competidores (es decir, antes de cada salto, él / ella indica al juez la altura que intentará mientras tiene un "duelo" con otro competidor;

El juez recoge las alturas indicadas por los atletas y luego las anuncia antes de que comiencen cada ronda de saltos del formato duelo. El procedimiento de decidir las alturas se repite antes de cada "duelo". El atleta que haya indicado la altura más baja siempre salta en primer lugar. En caso de que ambos atletas ordenen la misma altura, se utilizará el orden de la lista de inicio.

En la prueba de salto de altura se obtendrán las siguientes puntuaciones, a continuación, se muestra un ejemplo de lo que puede ser la competición de esta prueba.

GRUPO A			GRUPO B		
Equipo 1	Equipo 2	Equipo 3	Equipo 4	Equipo 5	Equipo 6
1.85 v	1.78 v		1.85 x	1.85 v	
	1.87 x	1.80 x		1.90 x	1.85 v
1.92 v		1.80 x	1.90 x		1.91 x
6 puntos	3 puntos	0 puntos	0 puntos	3 puntos	3 puntos
		FINAL	GLOBAL		
2 puntos	Equipo 3 (6º)	1.85 v	1.90 v	Equipo 4 (5º)	4 puntos
7 puntos	Equipo 2 (3º)	1.87 x	1.90 x	Equipo 5 (3º)	7 puntos
10 puntos	Equipo 1 (2º)	1.90 x	1.85 v	Equipo 6 (1º)	12 puntos

## Desarrollo de la prueba de relevo "La Persecución"

Esta es una carrera de persecución. El equipo ganador de esta prueba se llevará la victoria final de la competición.

El equipo que llegue primero a meta conseguirá el triunfo final de cada encuentro.

"La Persecución" es un relevo combinado de las siguientes distancias y orden: 4 vueltas, 3 vueltas, 2 vueltas y 1 vuelta. Cada equipo debe tener dos chicas y dos chicos con la siguiente distribución: 4 vueltas (1º chico) – 3 vueltas (1ª chica) – 2 vueltas (2º chico) – 1 vuelta (2ª chica).

Las posiciones iniciales y los intervalos de tiempo entre los equipos, si los hay, están determinados por la puntuación / posición de los equipos después de las primeras seis (6) pruebas del encuentro. La diferencia de puntos entre los equipos se traduce en brechas de tiempo entre los equipos para el inicio de la carrera de relevos. Se utilizará el siguiente método para traducir puntos en los intervalos de tiempo: cada diferencia de puntos añade aproximadamente 0.33 segundos en el intervalo de tiempo entre los equipos involucrados.

La salida de la carrera de relevos se hará con el formato tradicional de la salida de 800m en calles individuales (1-6). Incluyendo la Regla 17.5 de las Reglas Técnicas de World Athletics. El equipo líder después de seis (6)

pruebas sale de la calle 1 de la línea de salida de 800 m, el segundo equipo desde la calle 2, y así sucesivamente.

En el caso de que los equipos tengan la misma puntuación / posición después de seis (6) pruebas, los equipos comenzarán en sus calles individuales al mismo tiempo. Para la asignación de calles entre los equipos empatados, se utilizará un sistema de sorteo.

Se utilizará un sistema de luces para indicar a cada equipo cuando puede salir (es decir, reloj y luces). En caso de que un atleta comience la carrera antes de su señal de salida correspondiente, su equipo será descalificado.

Para la segunda, tercera y cuarta posta, los atletas deberán, bajo la dirección de un juez/oficial designado, colocarse en sus posiciones de espera en el mismo orden (de adentro hacia afuera) que el orden de los miembros de su equipo respectivo, al entrar en la última curva, antes de la zona de intercambio.

## **Premiación y ceremonia de entrega**

### Medallas

Los equipos primero, segundo y tercero de encuentro final recibirán un trofeo para el equipo y medallas de oro, plata y bronce, respectivamente para cada uno de los componentes de esos equipos.

Adicionalmente y en base a las posibilidades presupuestarias disponibles habrá los siguientes sorteos:

- Entre todos los participantes se sortearán lotes de material deportivo.
- Entre los Centros Escolares participantes se sortearán camisetas del Equipo Nacional firmadas por atletas internacionales.

## **Alojamiento y transporte al lugar de competición**

El alojamiento, en pensión completa, de los equipos clasificados es con cargo a la RFEA, excepto el de los Centros Escolares que sean de la misma localidad donde se celebre este campeonato, o que el centro escolar se encuentren a menos de 70km del lugar de celebración de la competición. La incorporación de los Equipos será el viernes 8 de mayo antes de las 13:30 y finalizando la estancia el domingo 10 de mayo después del desayuno.

Además, se abonará una cantidad a cada equipo participante para la comida del domingo, según la normativa RFEA, siempre que haya una distancia de más de 120 km desde la localidad donde se celebre el campeonato a la localidad donde esté ubicado el Centro Escolar.

La RFEA trasladará en autobús a todos los participantes, atletas y delegados, desde el alojamiento hasta la instalación donde se celebre el campeonato, tanto el sábado por la tarde y el domingo por la mañana, así como el regreso al alojamiento el sábado y para los equipos que lo requirieran el domingo.

No se abonará ningún tipo de ayuda para los desplazamientos hasta la ciudad donde se celebre el Campeonato y regreso, siendo estos gastos por cuenta de los Centros Escolares participantes.