



**PRUEBAS DE COMPETENCIAS CLAVE
PARA EL ACCESO A FORMACIÓN DE CERTIFICADOS DE
PROFESIONALIDAD**

TIPO DE PRUEBA		CALIFICACIÓN
COMPETENCIA CLAVE	NIVEL	
MATEMÁTICA	N3	
CENTRO QUE REALIZA LA PRUEBA	FECHA	
CEPA PLUS ULTRA	16/03/2016	

APELLIDOS, NOMBRE	DNI / NIE

INSTRUCCIONES PARA LA REALIZACIÓN DE LA PRUEBA

- 1º) Escuche atentamente las instrucciones que le dé el examinador.
- 2º) Antes de empezar, rellene los datos personales (apellidos, nombre y DNI/NIE) que figuran en esta página.
- 3º) Lea con atención las preguntas y no se apresure en empezar a escribir.
- 4º) Emplee bolígrafo de tinta azul o negra para responder las preguntas.
- 5º) Conteste las preguntas a continuación de cada enunciado.
- 6º) Dispone de una hoja en blanco que puede utilizar para anotaciones, etc.; deberá entregarla al finalizar la prueba junto con las hojas restantes.
- 7º) No está permitido el uso de dispositivos móviles ni informáticos.
- 8º) La puntuación o valor de la pregunta se detalla en cada una de ellas. Deben aparecer los cálculos realizados para puntuar la pregunta.
- 9º) Las respuestas incorrectas no puntúan negativamente.
- 10º) Puede utilizarse calculadora, pero no puede compartirse.
- 11º) Para superar la prueba es preciso obtener 5 puntos.
- 12º) Los resultados se harán públicos en: el Tablón de anuncios virtual del Gobierno de La Rioja; en su web, www.larioja.org, en el apartado de Empleo y Formación – Cualificaciones Profesionales; y en los tabloneros de anuncios del Departamento de Cualificaciones, del Centro asignado para las pruebas y del lugar donde se realizan.
- 13º) Dispone de una hora y media (90 minutos) para realizar la prueba.
- 14º) No podrá abandonarse el aula hasta pasados quince minutos desde el comienzo de la prueba.

- 1.- Un programa de televisión dedica las $\frac{3}{4}$ partes del tiempo a reportajes y entrevistas. La tercera parte del tiempo restante es para publicidad, y los 30 minutos que quedan, para actuaciones musicales, ¿cuánto tiempo dura el programa de televisión?
- (2 puntos)**

2.- Consideramos el experimento aleatorio lanzamiento de dos dados cúbicos con las caras numeradas del 1 al 6, y anotamos la suma de los puntos de las caras superiores. Calcule:

a) La probabilidad de que la suma de los puntos obtenidos sea 8.

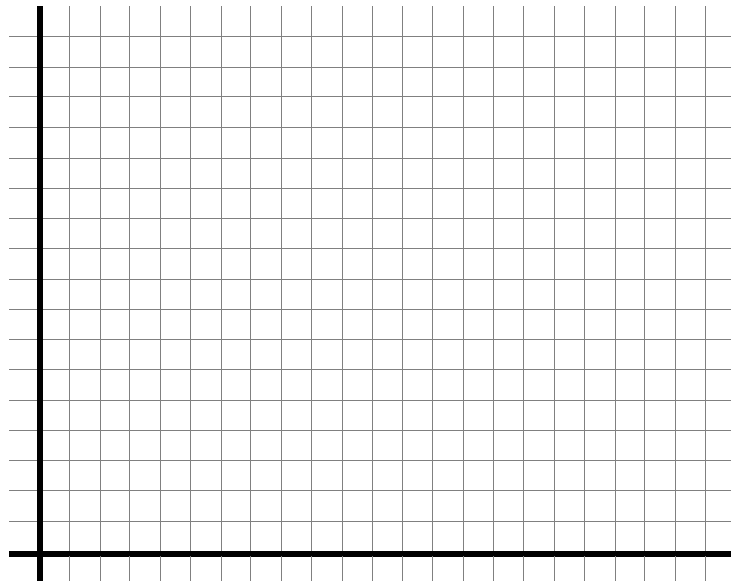
(1 punto)

b) La probabilidad de que la suma de los puntos obtenidos sea 12

(1 punto)

3.-Un taller de reparación de coches tiene la siguiente tarifa: cobra un coste fijo de 40 € más 12 € por hora trabajada.

a) Escribe la función que da el coste total en función de las horas trabajadas, y represéntala utilizando las unidades y escalas adecuadas. Indica la variable representada en cada eje.



(1 punto)

b) ¿Cuánto pagó un cliente si tardaron 5 horas en reparar su coche?

(0'5 puntos)

c) Un cliente ha pagado 76 €, ¿cuántas horas duró la reparación de su coche?

(0'5 puntos)

4.- Se está haciendo un estudio sobre el número de ordenadores que hay en los hogares, y se ha preguntado a 50 personas. Los datos obtenidos vienen dados en la siguiente tabla:

Nº DE ORDENADORES	0	1	2	3	4
Nº DE PERSONAS	15	22	10	2	1

a) Calcule la media de la distribución.

(1 punto)

b) Calcule la desviación típica de la distribución.

(1 punto)

5.- Una escalera de bomberos que mide 12 m de largo está situada en la plataforma de un camión a 2 m de altura y a 5 m de la pared. Calcule la altura total a la que llega la escalera.

(2 puntos)

