



JUEGOS DEPORTIVOS DE LA RIOJA 2016-17 – FÚTBOL SALA

SISTEMA DE JUEGO

INFANTIL MIXTO FÚTBOL SALA

1ª FASE

. 1 grupo de 7 equipos (A):

- | | |
|---|-----------------------------------|
| 1.- VILLA DE MURILLO (Murillo de Río Leza) | 5.- C.D. SAN LORENZO (Ezcaray) |
| 2.- C.D. VALLE DEL EBRO-D'ELHUYAR (Logroño) | 6.- F. S NAVARRETE |
| 3.- C.D. CAMINO CIENTA (Arnedo) | 7.- GRUPO 13-ALBELDA (Albelda) |
| 4.- C.D. ALBERITE (Alberite) | 8.- A.D. LARDERO BOSCOS (Lardero) |

Sistema de competición

En una 1ª Fase de 1 grupo de 8 equipos, por puntos y a doble vuelta, con un total de 14 jornadas.

Fechas: 5, 12, 19 y 26 de noviembre – 3 y 17 de diciembre – 14 y 28 de enero – 4, 11 y 18 de febrero – 4, 11 y 18 de marzo de 2017.

Efectos de clasificación

FASE FINAL:

SEMIFINALES

- Equipos participantes: los 4 primeros clasificados.
- Sistema de competición: la disputarán a una eliminatoria a partido único, emparejándose el 1º contra el 4º y el 2º contra el 3º.
- Fechas: 1 de abril de 2017.

▪ 3º y 4º PUESTO

La disputarán los perdedores de las semifinales, a una eliminatoria a partido único, el sábado 29 de abril de 2017, a determinar pabellón y horario del mismo.

▪ FINAL LIGA

La disputarán los vencedores de las semifinales, a una eliminatoria a partido único, el sábado 29 de abril de 2017, a determinar pabellón y horario del mismo.



JUEGOS DEPORTIVOS DE LA RIOJA 2016-17 – FÚTBOL SALA

SISTEMA DE JUEGO

INFANTIL MIXTO FÚTBOL SALA

- **COPA:**

- **SEMIFINALES**

- a) **Equipos participantes:** los clasificados 5º, 6º, 7º y 8º.
- b) **Sistema de competición:** la disputarán a una eliminatoria a partido único, emparejándose el 5º contra el 8º y el 6º contra el 7º.
- c) **Fechas:** 1 de abril de 2017.

- **7º y 8º PUESTO**

La disputarán los perdedores de las semifinales, a una eliminatoria a partido único, el sábado 29 de abril de 2017, a determinar pabellón y horario del mismo.

- **FINAL COPA**

La disputarán los vencedores de las semifinales, a una eliminatoria a partido único, el sábado 29 de abril de 2017, a determinar pabellón y horario del mismo.